



# KAMETAMA の利用について

(C) 2016 KANAI

作品を開く KAMETAMA は、マイクロワールド EX の作品を実行するための教育用フリーソフトです。KAMETAMA は、同包のマイクロワールド EX の体験版を利用しています。作品を保存するには、製品版のマイクロワールド EX をご利用ください。

1. tama.zip を解凍すると フォルダ「卵箱」ができます。
2. 「卵箱」の中にマイクロワールド EX の作品を入れます。
3. 「卵箱」の中の KAMETAMA.exe を起動すると、マイクロワールド EX の作品が開きます。
4. 「卵箱」は、作品に合わせてフォルダ名を変更してください。

## 利用環境

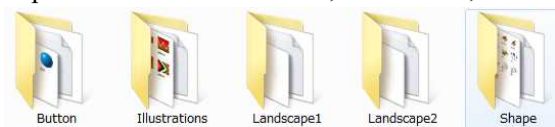
- ・ Windows XP 以降の PC (Windows 7 ~ 10 で動作確認済み)

## < KAMETAMA の機能 >

- ① KAMETAMA と同じフォルダ内に複数の作品があると作品のメニューが開き、作品を選んで起動します。ただし、ファイル名の最初が **st.** (スタートアップの略) の場合は、メニューを開かずに実行します。
- ② 作品が 1 つだけあるとき、メニューを開かず、作品を起動します。
- ③ 作品が空のときは、学校の大型テレビ、ノート PC に合った 1360 × 760 (FWEXGA サイズより少し小さい) の新規の作品を開きます。

< カスタマイズ機能 > 学習に合わせてマイクロワールド EX のシェイプ画像を設定できます。

- ・ Graphics の中にある Button, Illustrations, Landscape1, Landscape2, Shape の設定したいフォルダ内の



ファイルを削除して、利用したい JPEG、BMP 画像を入れてから、KAMETAMA を起動します。

KAMETAMA が起動時にシェイプを設定し、  
学習に合ったシェイプを利用できます。

植物画像をシェイプにした

植物学習用のマイクロワールド EX →

